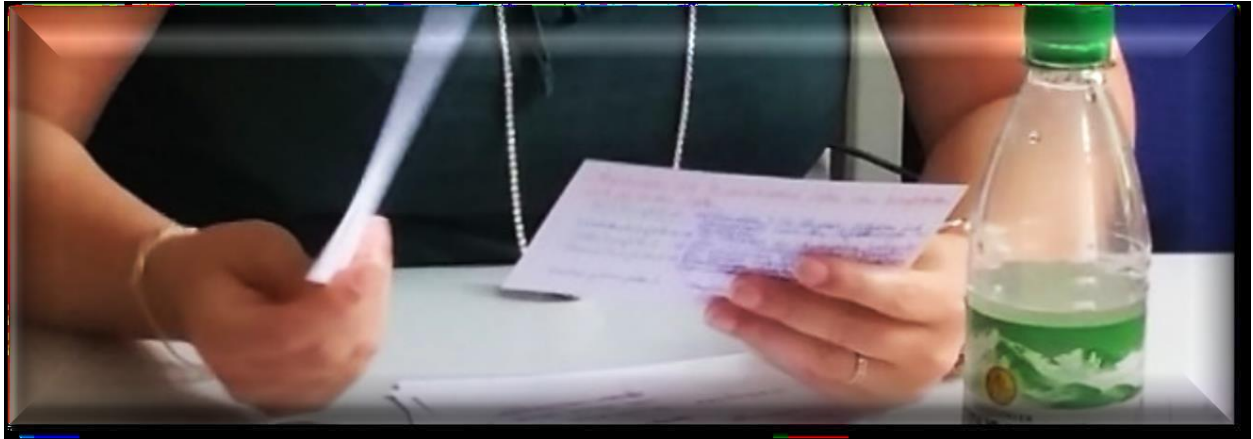


Meine Karriere

Le | bens | lan | ges Ler | nen



Wissenswerte Tipps

Schneller lernen
Lerntechniken ohne viel Mühe
Gedächtnis steigern
Prüfung meistern

Wissensdurst ist Macht

Weiter- / Fortbildung



Yes, you can

Kreativitätstechniken,
Arbeits- und Lernmethoden
kennenlernen und ausprobieren



ZOLLNER

ZOLLNER Managementberatung
Höhenring 6 84172 Buch a. E.

M +49 (0)171 2641 647
T +49 (0)8709 928052

info@zollner-beratung.de
www.zollner-beratung.de

Inhaltsverzeichnis

Ziel der Teilnehmer
Ziel der Bildungsanbieter
Deine Handlungskompetenz
Kompetenzarten
Strukturiertes Lernkonzept
6 Lernziele des kognitiven Bereichs (Taxonomie)
Meine Lernziele
Lerninhalte sind teilweise nicht verstehbar
Prüfungsgetriebenes Lernen
4 Lerntypen / Teilnehmer
7 didaktische Leitlinien für den Unterricht
90 % Lerninhalte behalten
Methoden / Techniken
Lernkarten ausfüllen
Im Unterricht anwenden
Das A und O beim lernen ist ...
Das A und O beim lernen ist ...
Gehirnjogging
Prüfung
Prüfungsfragen
Meine Prüfung
Prüfungsplanung
Prüfung durchführen
Mündliche Prüfung
Bearbeitungshinweise
Note
Punktabzug?
Schlaue Worte und Zitate
Konzentration
Pausen
Du schaffst es!



Ziel der Teilnehmer

Wissensvermittlung

- Know-how-Transfer

Thema beherrschen

- Selbst anwenden, umsetzen

Gute Prüfung schreiben

Karriere machen

- Bessere Position
- Finanzielle Vorteile
- Mehr Unabhängigkeit, Selbstbewusstsein
- Soziales Ansehen

Neue Möglichkeiten erschließen

- Lern-/Gedächtnistechniken



Ziel der Bildungsanbieter / Unternehmen

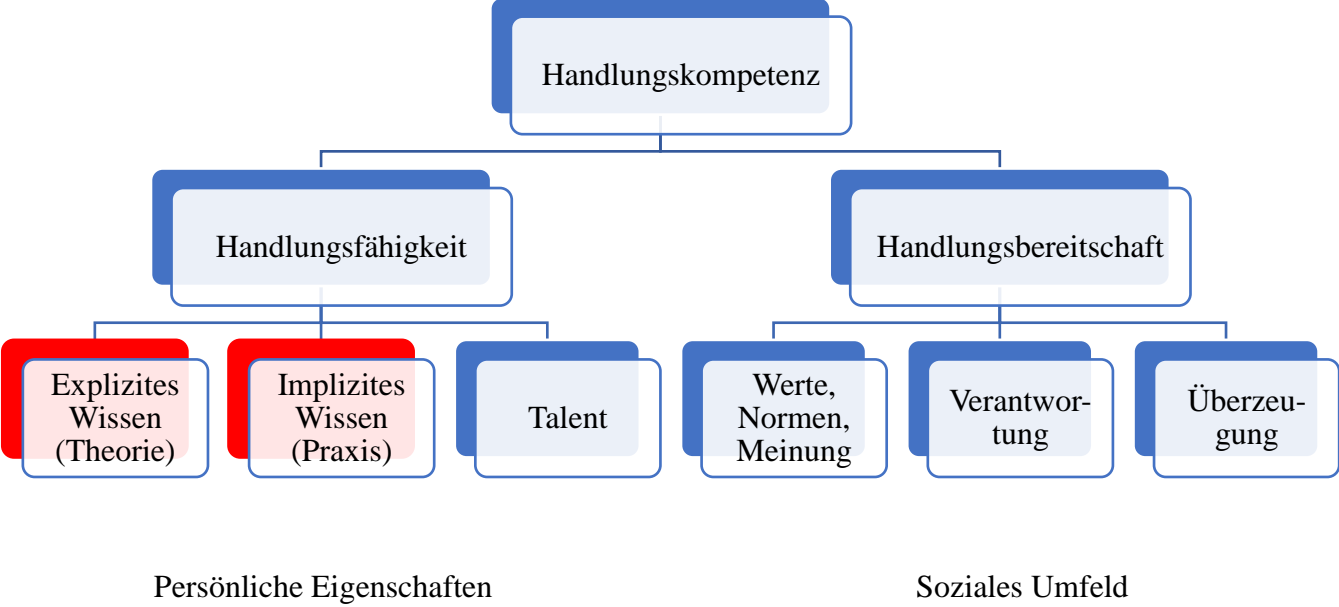
Effizienz in der betrieblichen Bildung

Neue Möglichkeiten erschließen

- Bessere Personalplanung
- Finanzielle Vorteile
- Einsparpotentiale bei der Einarbeitung und Weiterbildung
- Effiziente Lehr- und Lernprozesse



Deine Handlungskompetenz



Kompetenzarten

Fachkompetenz

- Die Fähigkeit, Aufgaben und Sachverhalte den Anforderungen zu bewältigen
(Fremdsprache, Leistungsbeurteilung)

Methodenkompetenz

- Die Fähigkeit zur Anwendung bestimmter Lern- und Arbeitsmethoden
(Koordination, Organisation, Planung)

Sozialkompetenz

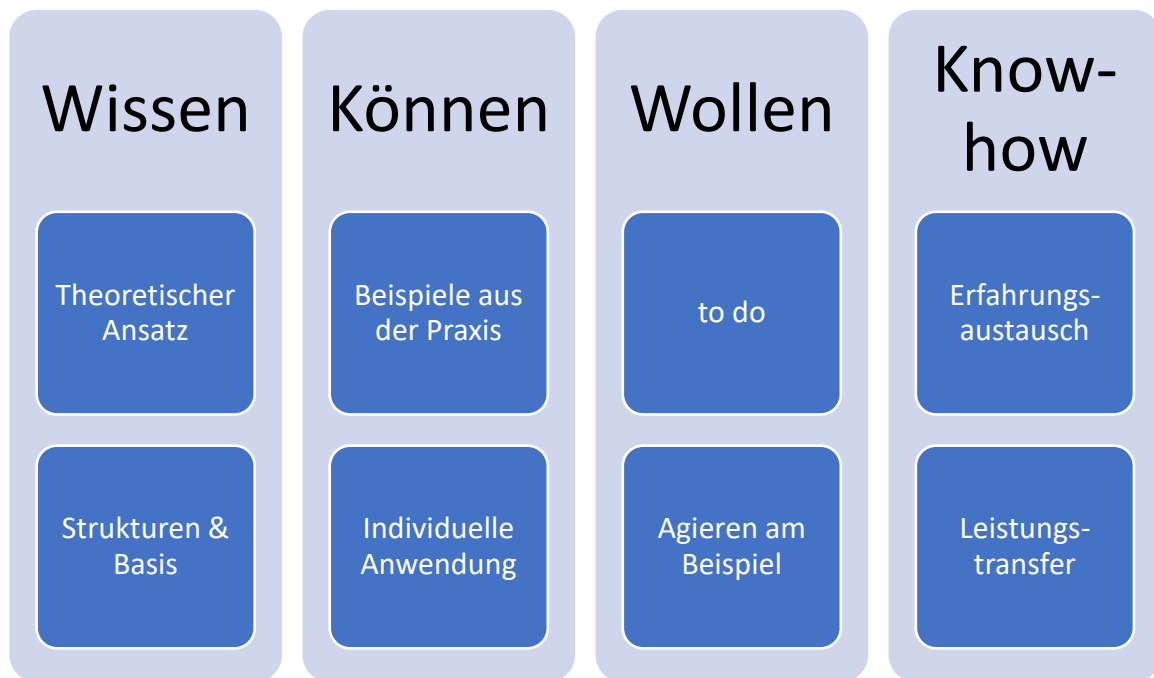
- Die persönlichen Fähigkeiten und Einstellungen für soziale Interaktion
(Kommunikation, Coaching, Kooperation, Netzwerk, Team)

Persönliche Kompetenz

- Selbständiges Arbeiten, Flexibilität, Dynamik, Eigeninitiative, Selbstmotivation
(Werte, Toleranz, Disziplin)



Strukturiertes Lernkonzept



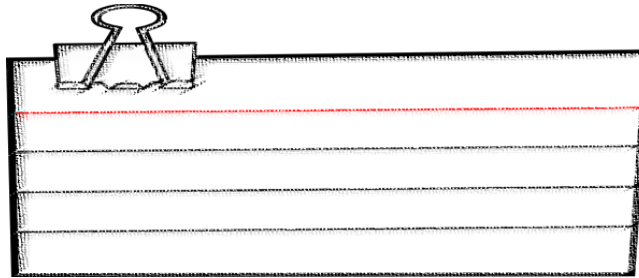
6 Lernziele des kognitiven Bereichs (Taxonomie)

1. **Wissen**
(Aussagen weitergeben können)
2. **Verstehen**
(Mit eigenen Worten wiedergeben, interpretieren können)
3. **Anwendung**
(Allgemeines auf Sonderfälle übertragen können)
4. **Analyse**
(Sachverhalte in ihre Struktur zerlegen können)
5. **Synthese**
(Elemente zu einem Komplex zusammenfügen können)
6. **Bewertung**
(Sachverhalte nach Kriterien beurteilen können)

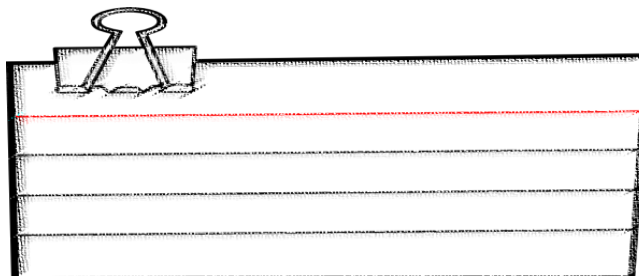


Meine Lernziele

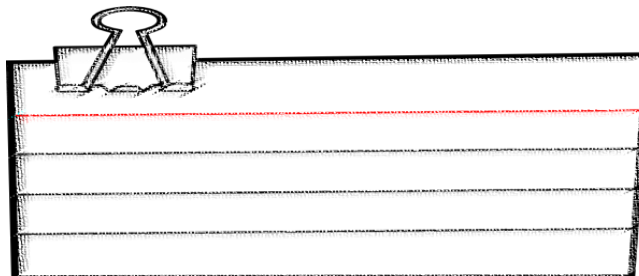
Leitziel (Allgemeines Ziel):



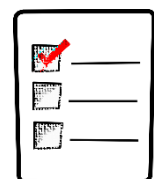
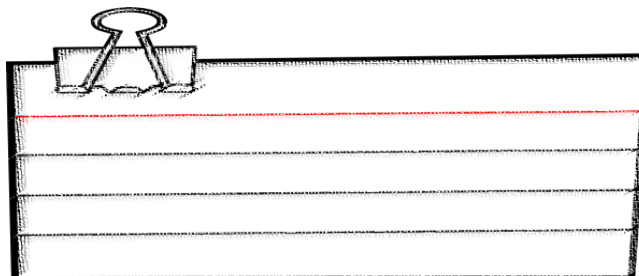
Richtziel (Allgemeines Fachlernziel):



Grobziel – Leitidee (Themenbereiche):



Feinziel (Ziel je Unterrichtseinheit):



Lerninhalte sind teilweise nicht verstehbar

Kapieren statt pauken

Die Prüfung bezieht sich leider häufig auf das letztere

- Lerninhalte sind nicht für das Verstehen konzipiert
- Es gibt unterschiedliche Definitionen für Fachbegriffe
- Es fehlt an Logik und Zusammenhänge
- Hilfestellungen zum Lernen werden nicht angeboten
- Der wichtigste Satz: „Es kommt drauf an „

Aussage - so nicht:

- „ das muss man halt einfach auswendig lernen“



Prüfungsgetriebenes Lernen

Nur Prüfung

- Faktenwissen aneignen um Prüfung zu bestehen.
- Lehrinhalt hat keinen praktischen Nutzen.
- Zusammenhänge können nicht nachvollzogen werden.
- Mit Lerninhalt beschäftigen ohne zu wissen wie diese abgerufen werden.
- Wird sehr viel Stoff auf einmal „verdaut“, ist die Gefahr von Gedächtnishemmung sehr hoch.
- Wunsch - Prüfungswissen schnell, mühelos und auf dem letzten Drücker aneignen.

Jenseits von Prüfungen

- Informationen, die Sie aus eigenem Interesse gerne einprägen
- Individuell nicht begründbare Einzelfakten kreativ lernen
- Zusammenhänge verstehen und Details einprägen
- Thema perfekt strukturieren
- Inhalt aus dem Gedächtnis heraus reproduzieren können

Teilnehmer sind nicht dumm

- Ganz normales Vergessen
- Informationsüberflutung und Ablenkung
- Doppelbelastung (Beruf und Weiter-/Fortbildung)
- Keine Anwendungsgelegenheit, kein Transfer



4 Lerntypen / Teilnehmer

Visueller Typ

- Bücher, Skizzen, Bilder, Lernposter, Videos, Lernkarten, Mindmaps, Diagramme, Schaubilder, ...

Auditiver Typ

- MP3, Gespräche, Vorträge, Musik, ...

Kommunikativer Typ

- Dialoge, Diskussionen, Lerngruppen, Rollenspiele, ...

Motorischer Typ

- Bewegung, Nachmachen, Gruppenaktivitäten, Rollenspiele, Lernspaziergänge, ...

Welcher Typ
sind Sie?

Keiner dieser Typen besteht für sich allein. Vielmehr gibt es nur Mischtypen, die sich flexibel den jeweiligen Gegebenheiten anpassen können.

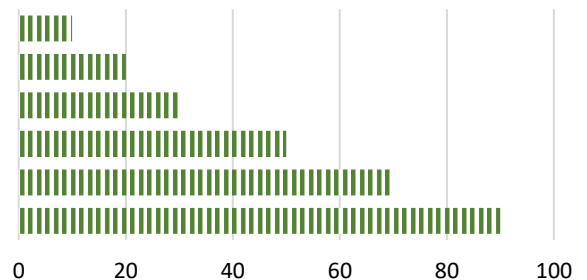
7 didaktische Leitlinien für den Unterricht

1. Teilnehmerorientierung
2. Handlungsorientierung
3. Methodenoffenheit
4. Selbsttätigkeit
5. Gestaltbildung
6. Vollständigkeit
7. Multimediabezug

90 % Lerninhalte behalten

Alle fünf Sinne einbeziehen

- Was wir (nur) lesen: zu 10%
- Was wir (nur) hören: zu 20%
- Was wir (nur) sehen: zu 30%
- Was wir hören und sehen: zu 50%
- Worüber wir reden: zu 70%
- Was wir tun: zu 90%



Methoden / Techniken

Vorsatzbrief (Brief an mich selbst)



- Wird vom Teilnehmer am Ende des Seminars geschrieben und nach ca. zwei Wochen vom Seminarleiter im verschlossenen Umschlag zugestellt



Lernpartnerschaft

- Zwei Teilnehmer verabreden sich, sich gegenseitig zu befragen, inwieweit das Gelernte angewendet werden konnte



Lerngruppen

- Mit Teilnehmern mit denen Sie sich gut verstehen
- Maximal vier Personen
- Teilnehmer sollten unterschiedliche Lieblingsfächer haben
- Legen Sie Regeltermine fest (Jeden Montag um 20:00 Uhr)
- Ort ohne Ablenkung
- Erstellen Sie einen Zeitplan mit Meilensteine (Wann, was, wo)
- Meilensteinbelohnung nicht vergessen

Informationen

- Zu abstrakten Informationen werden vorstellbare (visuelle) Informationen entwickelt, da diese leichter einpräglich sind



Mnemotechnik / Gedächtnistraining



Die Mnemotechnik bezeichnet verschiedene Merktechniken, die dabei helfen, verschiedene Listen, Namen, Zahlenreihen, Witze, Fremdsprachen, Einkaufslisten, Termine, Verkaufsargumente und vieles andere mehr, im Kopf zu behalten. Das Tolle daran ist, dass das Gedächtnis besser wird, je mehr diese Techniken verwendet werden

- **Kettenmethode / Assoziationsketten**
Lernenden Begriffe werden wie die Glieder einer Kette so aneinandergelinkt, dass die richtige Reihenfolge erhalten bleibt
- **Lokalisationsmethode / Loci-Methode**
Wichtige Begriffe werden an bestimmten Orten „angebracht“
- **Reimtechnik**
Reime und Lieder sind für unser Gehirn leicht verdaulich



- **Geschichtentechnik (Assoziation)**
Inhalte werden in eine möglichst lustige und ausgefallene Geschichte gepackt, die dann auch „verfilmt“ wird.
Geschichten können in der Regel nach nur einmaligem Hören ohne Probleme wiedergegeben werden. Diese basieren nicht auf sturem Auswendiglernen, sondern bedienen sich genau der Arbeitsweise unseres Gehirns. Geschichten sind für die menschliche Erinnerung so wichtig, dass es sogar ein eigenes Gedächtnis dafür gibt, das Episodische Gedächtnis
- **Merkwortsystem (Zahlensymbole, Kettentechnik)**
Man merkt sich zunächst spontan auftretende Begriffe zu Zahlen. Wichtig dabei ist, dass das Bild der Vorstellung die Zahl symbolisiert und dass einem beim Nennen der Zahl das Bild sofort einfällt. Die Reihenfolge ist durch die Zahlen vorgegeben. Das erste Merkwort wird mit der ersten Zahl also dem Bild verknüpft.
z.B. 1 = Baum (1 Stamm) 6 = Würfel (6 Flächen)
 2 = Brille (2 Gläser) 7 = 7 Zwerge
 3 = Dreirad (3 Räder) 8 = Achterbahn
 4 = Fenster (4 Ecken) 9 = Kegel (alle Neune!)
 5 = Hand (5 Finger) 10 = Zehen (10 Zehen)
Diese Bildsymbole sind ihr Ordnungssystem.



Beispiel IBAN (2 Buchstaben und 20 Ziffern)

Wie kann man sich diese merken?

Die IBAN setzt sich zusammen aus Länderkürzel (DE), Prüfziffer (2), Bankleitzahl (8) und Kontonummer (10 Stellen),


DE 29 74350821 2343268799

Tipp 1 – Völlig abgedreht verrückte Geschichte für die Kontonummer:

Eine 23-jährige (23) kennt vier Männer (4), drei hat Sie geküsst (3), zwei hat Sie verlassen (2), Sex (6) hatte Sie mit einem 87-jährigen am 9.9. (99).


Tipp 2 – Zahlensymbole kombinieren für die Bankleitzahl:


Sieben Zwerge (7) schauen aus dem Fenster (4) und sehen ein Dreirad (3) das von einer Hand (5) gelenkt wird und auf ein Ei (0) zusteuert. Es geht hin und her wie auf einer Achterbahn (8) doch ohne Brille (2) bleiben Sie am Baum (1) hängen.

- **ABC-Technik** 
Hierbei wird zu den einzelnen Buchstaben des Alphabets in Gedanken ein Bild gemalt, z.B.: W = Werbung

- **Taschen-Trick**
Dafür legt man sich zu Hause ein paar kleine Gegenstände zurecht. z.B.: Pfennigstück, Radiergummi, Büroklammer, Murmel, ...
Nun nimmt man das Pfennigstück in seine Hand, fühlt es und stellt sich das Stichwort in Verbindung mit dem Pfennig vor. Wenn man alle Begriffe mit den Gegenständen verbunden hat, steckt man die kleinen Gegenstände z.B. in die Hosentasche. In der Diskussion oder beim Referat greift man in die Tasche und fühlt die einzelnen Teile. Automatisch kommt die Erinnerung an den gesuchten Begriff



- **Abkürzungen als Eselsbrücken**
Merkhilfen für merkwürdige Informationen

3 L = **L**ebenslanges **l**ernen
3 K = **K**osten-, **K**unden-, **K**onkurrenzorientierte Preisgestaltung
5 A = **A**lles anders als **A**lle **A**nderen
4 p = **p**roduct, **p**rice, **p**lace, **p**romotion
5 S = **F**ünf **S**inne
AIDA = Attention, Interest, Desire, Action
SMART = specific, measurable, accepted, realistic, timely

- **Eselsbrücken**
Zeitumstellung? Die Eselsbrücke lautet: Im Straßencafé werden im Frühling die Stühle vor das Haus gestellt und im Winter zurück ins Haus. Bedeutet: Im Frühling wird die Uhr um eine Stunde vorgestellt, im Herbst um eine Stunde zurück.


Emotionen

- Es ist mittlerweile auch wissenschaftlich erwiesen, dass starke positive Emotionen und Gefühle für das Lernen sehr hilfreich sein können



Selbstregelkreis

- Man kann mit einem Buch keine Sprache erlernen!
Weil einfach der Selbstregelkreis von Sprache und Gehör nicht gegeben ist. Es ist ja so, wenn ich etwas spreche, dann kontrolliere ich mich auch selber über das Gehör
- Mein Gehirn realisiert über das Gehör die Abweichung



Aha-Erlebnis

- Ganz bestimmte Erlebnisse, geben den Startschuss zum Lesen, Lernen, Denken und schließlich schöpferischen Arbeiten
- Der einmal erreichte Erfolg vermittelt ein Lustempfinden mit einem Verlangen nach Wiederholung dieser angenehmen Empfindung (Erfolgs Erlebnis). Selbstbewusstsein erzeugt Motivation. Anerkennung durch Lob (Belohnung)

Wiederholung

- Sofortige praktische Anwendung
- Wiederholungslernen mit anderer Literatur, Testobjekt, in der Praxis, ...



Biologie und Psychologie

- In einem gesunden Körper ist ein gesunder Geist. Der Vorgang des Denkens und Lernens hat sowohl eine materiell-körperliche als auch eine immateriell-geistige Seite
- Laut Ebbinghaus'scher Vergessenskurve schrumpft unser Erinnerungsvermögen innerhalb von 6 Tagen auf magere 15%
- Lernen, d.h. Überführen und Abspeichern von Informationen ins Langzeitgedächtnis, geschieht aber nicht allein durch bloßes Wiederholen, sondern indem wir den Lernstoff in Beziehung zu bereits Bekanntem setzen



Informationsvernetzung



- Höherwertige Information durch geistige Anstrengung, wie
 - Selektion Auswahl
 - Komparation Vergleich
 - Koordination Verbinden, Abstimmen
 - Integration Miteinbeziehung
 - Reduktion Zurückführung, Abbau
 - Hierarchiebildung Aufbau eines Ordnungs- und Beziehungssystems
 - Abstraktion Gedankliche Verallgemeinerung



Denkblockaden

- Negativ erlebter Stress muss nicht unmittelbar mit der Lernsituation zusammenhängen. Kann aber auf die Lernsituation ausstrahlen. (Familienkonflikt, Prestigedruck, unerfüllbare Erwartungen)

Randnotizen

- Mit Symbolen am Rande lassen sich wichtige Informationen über den Lernstoff schnell anbringen



✓	Verstanden	?	Nicht begriffen
😊	Ah-Effekt	!	Schwieriger Stoff
📖	Literatur	Σ	Fazit, Zusammenfassung
D	Definition	HA	(Haus)Aufgabe
➔	Verweis	B	Beispiel
🎯	Lernziel	=	Formel
🔄	Wiederholung		

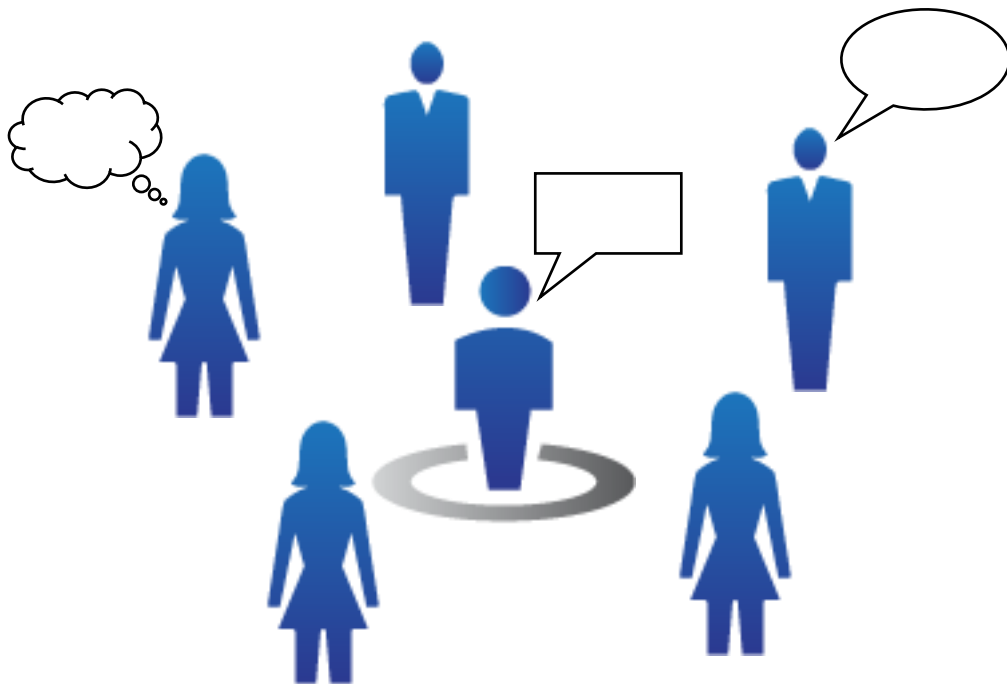
Kreativitätstechniken

- Brainstorming, -writing
- Mind Mapping
- 635-Methode
- Morphologischer Kasten
- Ursachen-Wirkungs-Diagramm



Gruppenarbeit

- Gruppe bilden mit maximal 7 Teilnehmern
- Rollen innerhalb der Gruppe verteilen
Gruppenleiter (kontrolliert und steuert den Ablauf)
Zeitwächter (achtet auf die Einhaltung der Arbeitszeit)
Protokollführer (hält Arbeitsergebnisse fest)
Moderator (achtet auf Fairness)
Präsentator (stellt die Arbeitsergebnisse vor)
- Bei mehreren Gruppenarbeiten die Rollen wechseln
- Definieren Sie das Ziel und das Arbeitsergebnis der Gruppenarbeit
- Vermeiden Sie Privatgespräche und das Handy
- Legen Sie fest wie Entscheidungen getroffen werden
- Der Präsentator fasst die Arbeitsergebnisse zusammen und das Team unterstützt bei der Aufbereitung
- Binden Sie passive Teilnehmer ein
- Halten Sie fest, wie die nächste Gruppenarbeit besser und schneller realisiert werden kann



Lernkarten (Karteikarten)



- Frage-/Antwort-Methode
Sachverhalte sind in sinnvolle Fragen und Antworten zerlegt
(Ist wie Spickzettelschreiben, Konzentration auf das Wesentliche)
- Lernkarten sind auch Wissens-, Motivations-, Mentalkarten
- Lernkarten simulieren die Alltags- und Prüfungssituation
- Mittels Lernkarten vertiefen Sie dauerhaft die Lerninhalte
- Lerninhalte werden in komprimierter Form dokumentiert/fixiert.
Nicht nur lesen, sondern aus dem Kopf herausholen
(Eher herausholen als hineinrichten)
- Fragen sind auf der Vorderseite, die Antworten auf der Rückseite
Karten im DIN A7 oder DIN A6 Format
Virtuelle Karten am PC, Tablet oder Smartphone
- Selbstgesteuertes Lernen
Sie entscheiden selbst wie lange Sie überlegen, bevor Sie die Karte umdrehen und wie viele Karten Sie bearbeiten
(Lernen in vernünftigen Häppchen)
- Sie entscheiden auch, ob die Antwort noch als „richtig“ oder als „falsch“ gewertet werden muss. Sofortige Erfolgskontrolle.
Richtige Antworten sind positives Feedback und wirken wie Lernverstärker
- Unabhängig, wann und wo Sie lernen.
- Klares Trennen der Lerninhalte zwischen beherrsche ich und Lernlücken
(Wiederholen Sie nur das, was noch immer nicht richtig sitzt)
- Lernfortschritt wird sichtbar
- Nicht nur geeignet für Sprache, sondern auch für Definitionen, Fachbegriffe, Formeln etc.
- Ergänzung zu fachlichen Büchern und professionellen Seminaren
- Die Reihenfolge der Begriffe untereinander auf einem Blatt hat keinen Nutzen. Mit Lernkarten mischen und sortieren Sie neu
- Wertschätzung durch die einfache Überprüfung im Alltag auf ihre Verwendbarkeit
- Sowohl alleine als auch in der Gruppe
- Genial und einfach zugleich für den nachhaltigen Erfolg





Wiederholungslernen

- Die Wiederholung ist die Basis fürs Lernen
- Wirkungsvollste Wiederholungen sind laufend praktische Anwendungen
- Jedes Wissen lässt sich Fragen und Antworten zerlegen
- Erfolgreiches Lernen zeigt sich durch die richtige Beantwortung der Fragen
- Leistungssteigerung durch die Kombination mit dem auditiven Gedächtnis (hören) und dem bildhaften Gedächtnis (sehen), d.h. notieren Sie beispielsweise bei Vokabeln die Aussprache und zeichnen Sie das Objekt auf die Lernkarte. Somit lernen Sie automatisch und unwillkürlich durch Wiederholungen, wenn Sie die Begriffe sehen oder hören. Und lernen Sie, wenn möglich laut, denn Ihr Ohr verifiziert sofort
- Machen Sie sich den Sinnzusammenhang bewusst
- Notieren Sie 3 Beispiel auf die Lernkarte aus Ihrem Alltag
- Ergänzen Sie die Lernkarte mit Vorteilen und Nachteilen zu dem jeweiligen Punkt
- Bilden Sie einen ganzen Satz mit den Vokabeln
- Tragen Sie die Karten stets mit sich herum



Lernkartei-Kasten-Prinzip

- Neue Kärtchen kommen ins Fach 1.
- Fach 1 wird jeden Tag bearbeitet
- War die Antwort richtig, wandert das Kärtchen in das nächste Fach
- War die Antwort falsch, bleibt das Kärtchen in Fach 1.
- Alle anderen Fächer werden erst bearbeitet, wenn sie fast voll sind
- Alle richtig beantworteten Kärtchen wandern in das nächste Fach
- Alle falsch beantworteten Kärtchen wandern zurück in Fach 1.
- In den nächsten Tagen wiederholen Sie diesen Vorgang so lange, bis alle Karten im Fach 6. sind



Individuelle Lernkarten für Unternehmen

Trainingsmedium

- Kostengünstige Schulungsmaßnahme
- Individuell an den Erfordernissen des Unternehmens angepasst
- Selbstgesteuertes Lernen der Mitarbeiter
- Aus-, Fort- und Weiterbildung mit fachlichem Know-how

Effizientes Lernmodul

- Innerhalb kurzer Zeit für viele Ihrer Lerninhalte erstellt
- Lernkarten bewähren sich seit Jahrzehnten
- Lernkarten-Idee lässt sich auf viele Bereiche anwenden (Verkaufsargumentation, Unternehmensprofil, etc.)
- Veredelung durch Bilder/Fotos/Grafiken, Internetlink, etc.
- Einmal erstellt haben viele den Nutzen
- Auch in Kombination mit einem Workshop
Erstellen der Fragen (bedeutet bereits Lernen) und ausarbeiten der Lösungen/Antworten in der Gruppe
- Erstellung durch erfahrenen Trainer/Dozenten (Schulungsprofi) aus der Erwachsenenbildung. Mitarbeiter konzentrieren sich auf das Wesentliche.
- Selbstbefragung der Schulungsteilnehmer im Anschluss an das Seminar. Sinnvoller als archivierte ungenutzte Seminarunterlagen

Nutzen für Unternehmen

- Personalabteilungen haben gute Erfolge mit dem Einsatz von Lernkarten
- Verkürzung der Einarbeitungszeit
- Verbesserung der Ausbildungsergebnisse
- Keine Informationsüberflutung
- Effiziente Transfermaßnahmen
- Für Führungskräfte ein einfaches und praktikables Medium/ Coaching Tool
- Wissenstransfer durch fließende Information
- Ersparnis von unnötiger Lernzeit und unnötigem Lernaufwand
- Kostenersparnis durch die einfache Handhabung ohne Technik
- Mehrfachnutzung (je Mitarbeiter)
- Verhaltensänderung der Mitarbeiter
- Besserer Wissensgedächtnis der Mitarbeiter

Lernkarten ausfüllen

Vorderseite

Lfd. Nr.: Kapitel Nr.: Kapitel Name:

Frage?

Zerlegen Sie den Lernstoff in die kleinsten noch sinnvollen Lerneinheiten, und formulieren Sie die Fragen so einfach und so eindeutig wie möglich. (Dieses Generieren von Fragen ist eine bewährte Lerntechnik)

Rückseite

Antwort!

Stichworte, Definitionen, Formeln,
Vor-/Nachteile, Stärken/Schwächen, Chancen/Risiken, Theorie/Praxis, Pro/Kontra,
Beispiele, Berufserfahrung, eigene Gedanken,
Literaturhinweise, Gesprächsnotizen, Zitate, Adressen, Querverweise,
Ober-, Unter-, Fachbegriffe, Synonyme, Übersetzungen,
Grafische Darstellung (Chart, Tabelle, Ablaufdiagramm),
Tipps und Tricks
Mindmap, Bilder, Organigramme
Zusammenfassung

Software oder Apps

- Mit dem Stichwort Lernsoftware und Karteikarten-Software lassen sich viele Programme und Apps finden
- <http://www.computerbild.de/downloads/lernsoftware/karteikarten-software-394>



Im Unterricht anwenden

Pädagogische / didaktische Qualifikation

- Kombination aus Theorie, Praxis, Umsetzung, Erfahrungsaustausch

Methoden- / Vermittlungskompetenzen

- Visualisierung, Praxisbeispiele, Übungen, Gruppenarbeit, Lernzielkontrollen, Kreativitätstechniken, Tipps, Fragen der Teilnehmer, Handlungsempfehlungen, Lehrgespräch, Rollen- und Planspiele

Technische Arbeits- und Hilfsmittel

- Beamer, Flipchart, Pinnwand, Tafel, Handout, Lernkarten, Schlüsselfragen, Prüfungen, Audio, Internet, Zeitungsartikel, Fachbücher, Fotos

Praxisbezug / Aktualität

- Projekte, Beratung, Workshops, Fachliteratur, Analysen



Das **A** und **O** beim lernen ist ...

a

und

o



Das **A** und **O** beim lernen ist ...

ka**p**ieren
und nicht
ko**p**ieren



Gehirnjogging

Neuropsychologie

- Geistig fit zu bleiben ist eine Frage des Lebensstils.
Neue Reize aus der Umwelt wahrnehmen, einordnen, interpretieren, kategorisieren und emotional zu bewerten
- Verknüpft man bestimmte Tätigkeiten, die der Natur des Menschen mehr entsprechen, so hat man einen guten Effekt
- Ideal ist ein Mix aus körperlichen, sozialen, kognitiven und affektiven Komponenten
- Tipp: Setzen Sie sich mit neuen, unerwarteten und bisher nicht erlebten Reizen und Einflüssen auseinander, brechen Sie die Routine auf, pflegen Sie soziale Kontakte und betreiben Sie abwechslungsreiche Hobby

Nutzen und fördern Sie diese Fähigkeiten

- Organisieren Sie sich mit Farbe
- Fantasie und Abenteuer halten jung
- Theaterspielen macht schlauer
- Tanzkurse, Klettern oder Musikinstrument spielen bringt Sie sehr viel weiter
- Grünes für die Augen fördert das Erinnerungs-, Konzentrationsvermögen, Kreativität und Produktivität
- Malen Sie für Ihr Erinnerungsvermögen
- Handschriftliche Notizen steigern die Gedächtnisleistung
- Kehren Sie den digitalen Tools den Rücken und nutzen Sie analoge Tools. Beispielsweise die Landkarte statt dem Navi und der Orientierungssinn wird besser
- Setzen Sie sich mit anderen Kulturen auseinander, das fördert Kreativität und führt zu neuen Lösungen
- Lernen Sie vorm Schlafengehen und ruhen Sie ausgiebig



Prüfung

Leistungskontrolle und Leistungsbewertung

- Wissen und Kenntnisse
- Fähigkeiten und Fertigkeiten
- Urteilsvermögen und Problemlösungsverhalten zu kontrollieren und zu bewerten

Prüfungsfragen

Art der Fragen nach

- Ziel, Strategie, Definition, Instrumente, Maßnahmen, Kriterien, Beispiele
- Vorteile / Nachteile, Pro- / Kontraargumente, Stärken / Schwächen, Chancen / Risiken, Theorie / Praxis, Auswirkung

Fall bezieht sich auf

- M&A, Unternehmensnachfolge, Expansion (Ausland), neue Niederlassung / Zentrale, Monopolauflösung

Achtung

- das Wort ... **nicht** ... wird gerne übersehen

jeweils

- erklären Sie 2 Arten und geben Sie **jeweils** 3 Beispiele an

Begründung

- Machen Sie einen begründeten Vorschlag, wie ...
- Erläutern Sie am vorliegenden Fall ...
- Gehen Sie dabei ein auf und begründen Sie Ihre Auswahl
- Es sind sinnvolle Begründungen für die gewählte ... darzustellen

Rolle

- Sie übernehmen die Rolle eines (Funktion je nach Thema)



Meine Prüfung

Handlungsbereich:	
Prüfungsfach:	
Tag/Zeit:	
Ort:	
Fallstudie:	
Schriftlich:	
Bearbeitungsdauer:	
Punkte:	
Mündlich:	
Bearbeitungsdauer:	
Punkte:	



Prüfungsplanung

Langfristige Prüfungsplanung:

Mittelfristige Prüfungsplanung:

Kurzfristige Prüfungsplanung:

Prüfung durchführen

Organisation

- **Farbig** markieren
- Reihenfolge festlegen
- Erledigte Aufgaben abhaken
- Pro Punkt Ø Minuten (Gesamtzeit Minuten)
- Formelsammlung verwenden
- Leserlich
- Kein Bleistift
- Gezielt Pausen einplanen
- Konzentration – oder nicht ablenken lassen

Mündliche Prüfung

- Persönliche Vorstellung zu Hause vorab laut trainieren
- Spreche die Prüfer mit deren Namen an
- Denke laut!
- Beachte die Fragestellung!
- Nicht gleich resignieren!
- Beachte die Reaktionen des Prüfers!
- Denke nicht zu kompliziert!
- Verstecke deine Kenntnisse und Fähigkeiten nicht!
- Nutze die Zeit im Vorbereitungsraum (Konzept, Informationen)
- Nervosität ist normal und wird vom Prüfer akzeptiert.
- Gehe mit realistischen Vorerwartungen in die Prüfung!
- Halte Blickkontakt zu allen Prüfern (Augenflirt)
- Verstärke mit der Körpersprache die Aussage (Pantomime)
- Setze Farben gezielt ein
- Nutze mindestens zwei Medien
(Flipchart für die Agenda und Tafel)
- Schriftgröße muss für die Prüfer lesbar sein
- Auch hier gilt der Knigge!
- Sei auf Fragen von den Prüfern vorbereitet
- Führe selbst durch Fragen
- Stehe Prüfungen durch!
- Schlussbildung mit: Fazit oder Zusammenfassung
- Präsentation: Fachlicher Inhalt 52 %, Aufbau 12 %, persönliche Kompetenz 24 %, Medien 12 %
- Mündliche Prüfung: (Fachgespräch * 2 + Präsentation * 1) / 3



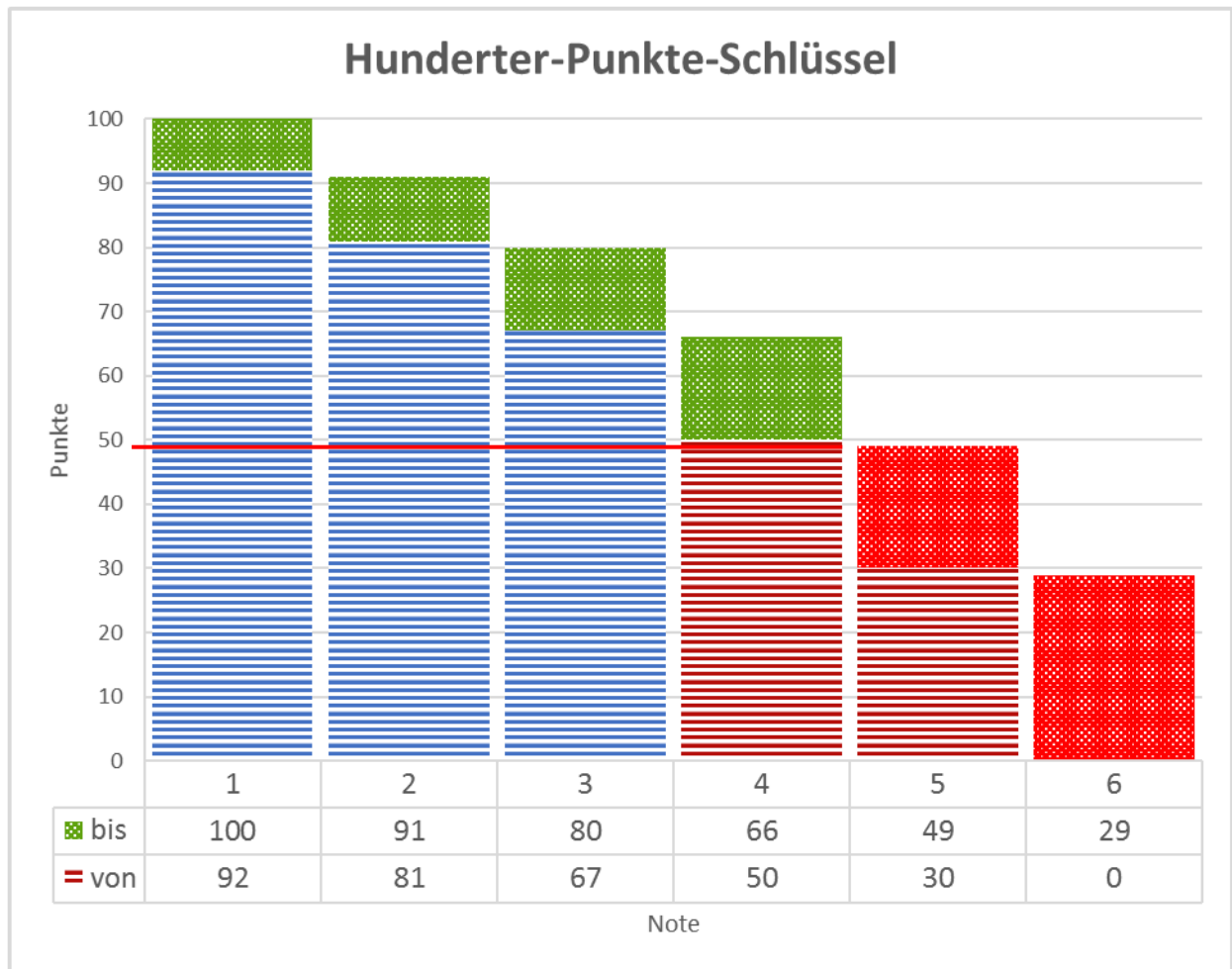
Bearbeitungshinweise

Bitte lesen Sie diese sorgfältig durch

- Die zur Prüfung zugelassenen Hilfsmittel wurden ihnen vorab mitgeteilt.
- Sie erhalten einen Aufgaben- und einen Lösungsteil.
- Tragen Sie auf dem Deckblatt Ihre Prüfungsteilnehmer-Nummer (oder Vor- und Nachname) ein.
- Die maximale Gesamtpunktzahl der Lösungen beträgt 100 Punkte.
- Die Lösungen bzw. Rechenvorgänge sind klar und nachvollziehbar im Lösungsteil darzustellen. Sollte der Platz nicht ausreichen, benutzen Sie bitte das Konzeptpapier, verweisen Sie auf die Fortsetzung und kennzeichnen Sie diese. Wir weisen darauf hin, dass eine vom Prüfungsausschuss nicht lesbare Prüfungsarbeit mit der Note „ungenügend“ (null Punkte) bewertet wird mit den Rechtsfolgen, die sich aus der Prüfungsordnung ergeben.
- Verwenden Sie für jede Aufgabe ein neues Lösungsblatt bzw. eine neue Lösungsseite.
- Falls die Lösung auf einem beigelegten Anlageblatt erfolgen soll, wird in der Aufgabenstellung darauf hingewiesen.
- Für Ihre Notizen benutzen Sie ausschließlich das Konzeptpapier.
- Das Konzeptpapier ist mit dem Aufgaben- und Lösungsteil abzugeben.
- Bei Aufgaben, die eine Aufzählung von n-Fakten zur Lösung erfordern, werden nur die ersten n-Fakten gewertet. Alle darüberhinausgehenden Aufzählungen werden gestrichen.



Note



Punktabzug?

- Nr. fehlt auf dem Blatt
- Seitenzahl nicht angeben
- Nr. der Aufgabe zur Lösung fehlt
- Missverständnis: 2 Steht für Seite 2, Aufgabe 2, Teilaufgabe 2, 2 Punkte?
- Keine klare, eindeutige Beschriftung
- Keine Trennung zwischen Lösung und Notizen
- Eine Aufgabe wurde vergessen
- Falsche Maßeinheit (% statt €) angegeben
- Fehlende Begründung
- Formel nur theoretisch nicht mit Werten und Beschriftung
- Ungenügender Abstand zwischen auf Aufgaben
- Lösung steht nicht auf dem offiziellen Konzeptpapier

Schlaue Worte und Zitate

- „Lernen ist wie Rudern gegen den Strom. Hört man damit auf, treibt man zurück.“ (Laozi)
- „Man muss viel gelernt haben, um über das, was man nicht weiß, Fragen zu können.“ (Jean-Jacques Rousseau)
- „Erfahrung ist nicht das, was einem zustößt. Erfahrung ist das, was man aus dem macht, was einem zustößt.“ (Aldous Huxley)
- „Bildung ist das, was übrigbleibt, wenn wir vergessen, was wir gelernt haben.“ (Edward Frederick Lindley Wood)
- „Eine Investition in Wissen bringt noch immer die besten Zinsen.“ (Benjamin Franklin)
- „Lernen ist eine ständige Bewegung; es beruht nicht auf Wissen.“ (Krishnamurti)
- „Also lautet ein Beschluss: Dass der Mensch was lernen muss.“ (Wilhelm Busch in Max & Moritz)
- „Es ist die wichtigste Kunst des Lehrers, die Freude am Schaffen und am Erkennen zu erwecken.“ (Albert Einstein)
- „Ich habe keine besondere Begabung, sondern bin nur leidenschaftlich neugierig.“ (Albert Einstein)
- „Durch bloßes logisches Denken vermögen wir keinerlei Wissen über die Erfahrungswelt zu erlangen; alles Wissen über die Wirklichkeit geht von der Erfahrung aus und mündet in ihr.“ (Albert Einstein)
- „Wir haben die Vorstellung, dass ein Mensch so wenige Fehler wie möglich machen dürfe, um zu lernen. Doch diese irrige Annahme versperrt unseren Kindern die Möglichkeit, spielerisch zu lernen. Wenn ein Kind nicht auf Entdeckungsreise gehen darf, wird es auch seine Fähigkeit zur Wahrnehmung nicht entwickeln können.“ (Heinrich Jacoby)
- „Wenn ich mein Leben noch einmal leben könnte, im nächsten Leben, würde ich versuchen, mehr Fehler zu machen. Ich würde nicht so perfekt sein wollen, ich würde mich mehr entspannen. Ich wäre ein bisschen verrückter, als ich es gewesen bin. Ich würde viel weniger Dinge so ernst nehmen. Ich würde mehr riskieren, würde mehr reisen, Sonnenuntergänge betrachten, mehr bergsteigen, mehr in Flüssen schwimmen ... Wenn ich noch einmal leben könnte, würde ich von Frühlingsbeginn an bis in den Spätherbst hinein barfuß gehen. Und ich würde mehr mit Kindern spielen ...“ (Jorge Luis Borges)
- „Bei allem was wir Kindern beibringen, hindern wir sie daran, es selbst zu entdecken.“ (Jean Piaget)
- „Willst du ein Schiff bauen, so rufe nicht die Menschen zusammen, um Pläne zu machen, Arbeit zu verteilen, Werkzeuge zu holen und Holz zu schlagen, sondern lehre sie die Sehnsucht nach dem großen endlosen Meer.“ (Antoine de Saint-Exupéry)
- „Man soll Denken lehren, nicht Gedachtes.“ (Cornelius Gurlitt)
- „Wer die Lebenslaufbahn seiner Kinder zu verpfuschen gedenkt, der räume ihnen alle Hindernisse weg.“ (Emil Oesch)
- „Es gibt keine andere vernünftige Erziehung, als Vorbild sein, wenn es nicht anders geht, ein abschreckendes.“ (Albert Einstein)
- „Bildung ist nicht das Befüllen von Fässern, sondern das Entzünden von Flammen.“ (Heraklit)
- „Sage es mir, und ich vergesse es; zeige es mir, und ich erinnere mich; lass es mich tun, und ich behalte es.“ (Konfuzius)



- „Zwei Dinge sollen Kinder von ihren Eltern bekommen: Wurzeln und Flügel.“ (Johann Wolfgang von Goethe)
- „Der ist der beste Lehrer, der sich nach und nach überflüssig macht.“ (George Orwell)
- „Phantasie ist wichtiger als Wissen, denn Wissen ist begrenzt.“ (Albert Einstein)
- „Wir sind gleichsam Zwerge, die auf den Schultern von Riesen sitzen, um mehr und Entfernteres als diese sehen zu können - freilich nicht dank eigener scharfer Sehkraft oder Körpergröße, sondern weil die Größe der Riesen uns zu Hilfe kommt und uns emporhebt.“ (Bernhard von Chartres)
- „Denken ist die Arbeit des Intellekts, Träumen sein Vergnügen.“ (Victor Hugo)
- „Das Staunen ist eine Sehnsucht nach Wissen.“ (Thomas von Aquin)
- „Lesen ist für den Geist, was Gymnastik für den Körper ist.“ (Joseph Addison)
- „Der Vorteil der Klugheit besteht darin, dass man sich dumm stellen kann. Das Gegenteil ist schon schwieriger.“ (Kurt Tucholsky)
- „Es gibt keinen Menschen auf der Welt, von dem man nicht etwas lernen könnte.“ (Albert Schweitzer)
- „Habe Mut, dich deines eigenen Verstandes zu bedienen.“ (Immanuel Kant)
- „Lernen ist das Spiel, das im Leben am meisten Spaß macht. Alle Kinder kommen zur Welt mit diesem Glauben, und sie halten daran fest, bis wir sie überzeugen, dass Lernen wirklich harte und unerfreuliche Arbeit ist.“ (Claudia Monnet)
- „Diese Lektion lernen einige Kinder aber nie wirklich. Sie gehen durch das Leben und glauben daran, dass Lernen das einzige lohnende Spiel ist. Es gibt ein Wort für solche Menschen. Wir nennen sie Genies.“ (Claudia Monnet)
- „Bildung kommt von Bildschirm und nicht von Buch, sonst hieße es ja Buchung.“ (Dieter Hildebrandt)
- „Ich lerne durch meine Hände, meine Augen und meine Haut, was ich durch mein Gehirn nie lernen kann.“ (M.C. Richards)
- „Wie Fingerabdrücke und Stimmen sind die Lernstile der Menschen unterschiedlich. Sie bestimmen, wie Schüler an eine Aufgabe herangehen und sich an eine Information erinnern. Diese Lernstile erklären auch, was sie bei einem Test wissen.“ (Lynn O'Brien)



Konzentration

Nennen Sie die Farbe der Wörter innerhalb einer Minute.

ROT	BRAUN	BLAU	GRÜN	GRÜN
ORANGE	BLAU	GRÜN	BLAU	SCHWARZ
GRÜN	GELB	ORANGE	BLAU	SCHWARZ
BRAUN	ROT	BLAU	GELB	GRÜN
BRAUN	GELB	GRÜN	BLAU	ROT

Wenn Sie mehr als drei Fehler haben, dann wird es Zeit für eine aktive Pause.

Pausen

Pausengestaltung

- Bequem hinsetzen, entspannen und Augen schließen
- Aufstehen, tief und kräftig durchatmen, Kopf rollen lassen
- Zeichnen Sie mit der rechten und linken Hand (gleichzeitig) die liegende acht - ∞
- Schreiben Sie mit beiden Händen Ihren Namen in die Luft (Schönschrift)
- Öffnen Sie die Augen und nehmen Sie ihre Umgebung wahr.

Du schaffst es!

Alte Gewohnheiten sind hart wie Stahlseile

Neue Vorsätze sind zart wie Fäden

- Ein nicht erwünschtes, unbewusstes Verhalten können Sie dauerhaft verändern in Ihrem Bewusstsein

Lerntipps

- ✓ Lernpatenschaften bilden
- ✓ Wiederholung, Wiederholung, Wiederholung
- ✓ Eigene Zusammenfassungen schreiben
- ✓ Neuer Lernstoff mit bereits Bekanntem verknüpfen
- ✓ Alle 5 Sinne benutzen
- ✓ Binnen der nächsten 72 Stunden beginnen
- ✓ Kreativitätstechniken / Gedächtnistraining mindestens 7-mal anwenden
- ✓ Anwenden, trainieren, experimentieren, ausprobieren, assoziieren, TUN – do it!
- ✓ Sofort im Unterricht lernen und nur vor der Prüfung aufwärmen

